



Regulamento, termos e condições

1. Candidaturas e Elegibilidade

- a. Os candidatos deverão ter pelo menos 18 anos;
- b. As candidaturas deverão ser submetidas até 31 de Julho de 2017 pelas 11:59pm;
- c. Os candidatos podem inscrever-se enquanto equipa ou individualmente;
- d. Os candidatos identificam o seu perfil na inscrição;
- e. Os candidatos seleccionam as temáticas em que pretendem participar por ordem de preferência (será apresentada uma lista);
- f. A organização vai proporcionar que todas as equipas possam ser multidisciplinares conversando com todos os participantes através do Slack, ajudando os candidatos sem equipa a criar uma;
- g. No caso de candidaturas de equipas, poderão ser adicionadas pessoas com perfis complementares após a inscrição, até à data de 7 de agosto;
- h. Todas as candidaturas submetidas serão alvo de análise pela equipa do Hardware City tendo em conta os detalhes do perfil indicado aquando da candidatura no website;
- i. Para cancelar a candidatura basta enviar um email para a organização via o email disponibilizado no website;
- j. As equipas e os candidatos seleccionados poderão utilizar projectos que já tenham sido iniciados anteriormente, contudo as ideias a desenvolver não podem já ter sido alvos de programas de aceleração ou financiamento antes do evento e tem que ficar claro qual foi o trabalho desenvolvido durante o evento.

2. Processo de Selecção das equipas e atribuição às Temáticas escolhidas

- a. Será dada preferência a equipas multidisciplinares;
- b. A organização tratará de atribuir as temáticas às equipas mediante:
 - i. As preferências indicadas pela equipa e pelos candidatos;
 - ii. A data / ordem da inscrição;

iii. O tipo de perfil dos participantes.

3. Calendário

- a. O calendário público está disponível no website. A organização reserva-se ao direito de alterar o calendário sem aviso prévio;
- b. Todos os registados no evento serão notificados caso haja uma alteração do calendário público.

4. Seleção de vencedores

- a. Os projectos serão alvo de análise por um painel de juízes selecionado pela organização;
- b. Cada equipa tem a possibilidade de apresentar o projecto perante um júri no final da maratona;
- c. Haverá prémios para os melhores projectos. A selecção terá como critério:
 - i. A capacidade de intercomunicação na equipa para aproveitamento das múltiplas valências individuais face ao desafio proposto;
 - ii. A criatividade na procura da solução e na apresentação da ideia;
 - iii. Nível de inovação;
 - iv. Resolução do problema apresentado;
 - v. Prestação durante o evento (interesse e aplicação);
 - vi. Existência de um Protótipo funcional;
 - vii. Possibilidade de tornar o projecto viável no futuro;
 - viii. Será necessário ter pelo menos 2 membros da equipa no recinto do evento quando os resultados forem anunciados e durante a totalidade do evento;
 - ix. A solução apresentada não entra em incumprimento com propriedade intelectual de terceiros;
- d. As equipas terão ao seu dispor mentores para as ajudarem. A participação dos mentores é de aconselhamento, sendo que as equipas são responsáveis pelas suas próprias decisões;
- e. Os mentores terão algum tempo alocado por equipa, sendo que farão a gestão deste mesmo tempo. Não é esperado que fiquem a trabalhar constantemente com uma equipa.

5. Prémio

- a. Serão atribuídos prémios às melhores equipas;
- b. A organização reserva-se ao direito de substituir os prémios;
- c. Os prémios são intransmissíveis.

6. Participação no evento

- a. Os participantes deverão comportar-se cordialmente e respeitar os terceiros bem como as pessoas que habitam nas imediações do evento;
 - b. Não serão tolerados comportamentos discriminativos nem o uso de linguagem obscena;
 - c. Os participantes não poderão levar bebidas alcoólicas para o local;
 - d. A organização reserva-se ao direito de excluir os participantes que incorram em comportamentos tais como os acima descritos;
7. Equipamento e serviços
- a. Haverá WCs para uso durante o evento;
 - b. As equipas são responsáveis pelos seus próprios bens;
 - c. Serão disponibilizadas camaratas com espaço para estender um saco cama e com balneários com chuveiro;
 - d. Estamos a trabalhar para disponibilizar WiFi;
 - e. Os participantes devem trazer os seus próprios portáteis ou equipamento que achem relevante;
 - f. Será fornecida comida e bebida durante o evento;
8. Informação dos Participantes
- a. Não será partilhada informação pessoal adicional dos participantes com nenhuma entidade;
 - b. O email fornecido poderá ser usado para envio de novos comunicados referentes ao Sunset Hackathon e ao Hardware City;
 - c. Os participantes concordam em fornecer os seus direitos de imagem no contexto do Sunset Hackathon para efeitos de divulgação de fotografia e vídeos.

PROMOVIDO PELA ORGANIZAÇÃO:



3 de Julho de 2017